**ILLUSTRATOR**

Alt + Scroll del mouse hacia adelante: Zoom

Alt + Scroll del mouse hacia atrás: Aleja

Ctrl + Scroll del mouse hacia adelante: Desplaza hacia la derecha

Ctrl + Scroll del mouse hacia atrás: Desplaza hacia la izquierda

T: Texto

V: Herramienta Selección

Barra Espaciadora: Herramienta Mano

Tecla Tab: Esconde barra de tareas

Shift X: Cambia de relleno a línea

F5: Barra de pinceles

Doble Clic en el pincel y selecciono rellenar nuevos trazos de pincel

¿Cómo haces un triángulo con la herramienta polígono? Shift + flecha arriba con click izquierdo

¿Cómo haces un círculo con la herramienta elipse? Shift +flecha arriba con click izquierdo

PLUMA:



Ya hemos trabajado con la Herramienta Pluma (P), escribe qué hace la Herramienta Añadir punto de ancla, Herramienta Eliminar punto de Ancla y Herramienta Convertir punto de ancla.

¿Qué es un nodo? Un punto de intersección

¿Qué es un manejador? Línea que permite angular una curva

P: Activa la herramienta Pluma

A: Activa la selección directa A (flecha blanca)

Para qué sirve la herramienta de selección directa (Flecha blanca)? Selecciona la figura con los nodos

Cuando estás en modo pluma, vas a hacer un nodo y presionas la barra espaciadora: Modifica nodos

Cuando estás en modo pluma y oprimes la tecla Alt sobre un nodo que sea una esquina. Aparece una mano

Has un triángulo con la herramienta pluma, ahora oprime la tecla Alt y acércate a uno de las esquinas del triángulo y trata de redondearlo.

Una vez redondeado oprime la tecla Alt y ubícate sobre un manejador y describe qué sucede:



Ahora vuelve al triángulo con líneas redondeadas y trata de volver la a punta con la tecla Alt y la pluma, recuerda que debes usar la herramienta de selección directa para seleccionar el triángulo y que te salgan los nodos y los manejadores.

Crea un círculo, selecciónalo con la tecla v y luego oprime la tecla Alt y arrastra el objeto a otro lugar. Qué sucede? Se duplica la figura

¿Ahora oprime Ctrl + D Qué pasa? Selecciona y corre las figuras

Selecciona varios elementos y agrúpalos. ¿Para qué sirve esta opción?

Selecciona un trazo y cambia el grosor, el perfil de anchura variable y la definición de pincel.

Suavizar: La encuentras en la herramienta lápiz (N).

Copiar y Pegar

Selecciona un objeto y dale Ctrl C ahora Ctrl V

Selecciona un objeto y dale Ctrl C ahora Ctrl F

**Unir dos puntos:**

Seleccionas los puntos a unir con la flecha de Herramienta Selección directa, oprime la tecla Alt mientras seleccionas los puntos y luego da Ctrl + J.

Averigua cómo ajustar los segmentos de trazado?

Cómo salgo del modo pluma?

**Notas:**

* **Si al pasar una imagen a ilustrator te sale una X atravesando la imagen debes dar clic en incrustar, de lo contrario al guardar el documento esa imagen no quedará guardada.**
* **Cuando hayas terminado con la herramienta pluma oprime la tecla Ctrl y clic en otra parte para desactivar la herramienta pluma.**
* **Cuanto estés trabajando con la pluma y la curva que sigue es muy diferente a la que estás trabajando da clic en el último nodo para eliminar un manejador y ya no te querrá copiar la forma de la curva que estabas haciendo.**

**Tips que me parecen importantes**

* **Al darle a ventana-calco de imagen saldrán todas las opciones para calcar**
* **Foto de alta fidelidad para que quede perfecto**
* **Al aumentar los trazados se incrementan los nodos haciendo que la imagen quede muy bien**
* **La opción omitir blanco sirve para poner la imagen en formato png**
* **Al darle a expandir saldrán todos los trazados que tiene la imagen**
* **En la ventana de calco de imagen, Al cambiarle el por defecto la imagen se vuelve un vector**
* **Ctrl+9 para desplazar la capa.**